

## Regulamin rekrutacji uczestników do projektu

### “ SOBIE POTRZEBNI,,

#### §1.

#### Informacja o działaniach projektowych..

W projekcie przewiduje się następujące działania :

**I. „Cybernawigator” – warsztaty informatyczne.** /dla uczestników o średnim poziomie zaawansowania w pracy z komputerem /

Seniorzy nauczą się:

- 1.pobierania darmowych aplikacji z Internetu,
- 2.obsługi programu do obróbki zdjęć,
- 3 obsługi iPada, e-book'a, ,
- 4.zakładania własnej strony na facebooku,
- 5.tworzenia prezentacji multimedialnych,
- 6.zabezpieczania komputera przed wirusami.

Przewidujemy 3 edycje warsztatów – każda edycja to **3 spotkania po 2 godziny lekcyjne dla 10 seniorów.**

**Łączna ilość godzin dla 3 edycji – 18 godzin lekcyjnych.** Łączna liczba uczestników: **37 osób w tym: 30 seniorów i 7 uczniów wolontariuszy/uczniów/.** Zaangażowani zostaną również asystenci instruktora wolontariusze uczniowie , którzy będą wspierać instruktora w prowadzeniu zajęć , a głównie udzielać wsparcia seniorom w pokonywaniu trudności w pracy z komputerem.

#### **II. „Pudełko życia” – warsztaty**

Szkolenie **z zakresu udzielania I pomocy przedmedycznej** przeprowadzi instruktor z kwalifikacjami. **Łącznie 9 godzin.** Będą **trzy edycje** warsztatów. **W każdej edycji jedno spotkanie dla 8 seniorów i 8 uczniów** Czas trwania spotkania – 3 godziny lekcyjne. Łączna liczba uczestników to: 24 seniorów i 24 uczniów.

Każdy uczestnik warsztatów nabeździe umiejętności:

- 1.właściwego postępowania w nagłym zatrzymaniu krążenia i oddychania ( zgodnie z aktualnymi wytycznymi ERC) .Poprawne, samodzielne wykonywanie resuscytacji krążeniowo- oddechowej ćwiczone będzie na fantomach w pozorowanym zdarzeniu,
2. prawidłowej techniki pomocy przy zadławieniach,
3. poprawnego wzywania karetki pogotowia – kiedy wezwać karetkę pogotowia

### **III „Wytwórnia Bajek ” – warsztaty animacji bajek**

Będą dwie edycje warsztatów. W każdej edycji **6 spotkań po 2 godziny lekcyjne dla 10 seniorów i 8 dzieci**  
Łącznie weźmie udział w dwóch edycjach **20 seniorów i 16 dzieci**. Ilość godzin dla dwóch edycji 24 godziny  
lekcyjne

Strona | 2

„Wytwórnia Bajek ” to cykl warsztatów podczas których uczestnicy uczą się jak korzystać z różnych technik m.in.: animacji po klatkowej, teatru obrazkowego Kamishibai, aby ożywić tekst bajki. Warsztaty będą podzielone na pracę z tekstem i pracę kreatywną- czyli twórcze tworzenie bajek . Po wspólnym czytaniu tekstu bajki, seniorzy i dzieci wymyślą, jak ją można animować .

### **IV. Jednodniowy wyjazd edukacyjny do Krakowa** do Muzeum Sztuki i Techniki Japońskiej Manggha.

Wyjazd będzie naturalnym dopełnieniem zajęć warsztatowych, „Wytwórni bajek ”.

### **VI .Jednodniowy integracyjny wyjazd edukacyjny do Katowic** do teatru i do muzeum. w celu obejrzenia spektaklu teatralnego i wystawy stałej w Muzeum Śląska .

Liczba adresatów : 50 w tym **32 seniorów w tym: 16 uczniów i dwóch opiekunów** .

### **VII Dwa rajdy piesze Nordic –walking**

Liczba adresatów -26 osób. **14seniorów , 2 opiekunów uczniów , 10 uczniów**. Rajd odbędzie się w okolicach Zawiercia.. Łącznie udział weźmie w dwóch rajdach **28 seniorów i 20 uczniów i 4 opiekunów**.

### **IX Pomoc tylko za jeden uśmiech –wolontariat 60+**

**Cztery osoby**, emerytowani nauczyciele przez 2 godziny w tygodniu będą pomagać uczniom przebywającym w świetlicach szkolnych w odrabianiu pracy domowej.

### **X .Uroczyste podsumowanie projektu odbędzie się w górnej Galerii ZAW-arte w Centrum Kultury im A.**

Mickiewicza w Zawierciu. W programie prezentacja działań projektowych :

1.prezentacja multimedialna z działań projektowych PPT wykonana przez uczestników warsztatów

„Cybernawigator ”.

2. prezentacja bajki przygotowanej na warsztatach „Wytwórnia bajek ”

### **§2.**

#### **Postanowienia ogólne**

1.Regulamin określa zasady rekrutacji uczestników do projektu.

2.Regulamin oraz dokumenty rekrutacyjne dostępne są na stronie internetowej ZUTW oraz w biurze projektu.

### §3.

#### Rekrutacja

Strona | 3

1. Osoby zainteresowane udziałem w poszczególnych działaniach będą mogły zgłaszać się do biura projektu, w dniach dyżurów wypełnić formularz zgłoszeniowy lub przesłać go e-mailem/pocztą.
2. W wyniku rekrutacji zostanie stworzona lista osób zakwalifikowanych do udziału w projekcie oraz lista rezerwowa.
3. W przypadku nieuzasadnionej nieobecności **na dwóch kolejnych zajęciach**. Wnioskodawca **ma prawo skreślić daną osobę z listy uczestników projektu** i z rekrutować do udziału w nim osobę z listy rezerwowej lub w przypadku jej braku podjąć ponownie działania rekrutacyjne.

#### Kryteria uczestnictwa w projekcie SENIORZY 60 +

1. Kwalifikacji uczestników dokona kadra zarządzająca projektem (koordynator i asystent) według następujących kryteriów:
  - a) grupa docelowa: mieszkańcy powiatu zawierciańskiego po 60 roku życia
  - b) motywacja do udziału w projekcie (mierzona w skali 1-5),

**Przy równej ilości punktów kryterium rozstrzygającym będzie pleć ze wskazaniem seniorzy –mężczyźni**
2. Wnioskodawca **ma prawo skreślić daną osobę** z listy uczestników projektu i zrekrutować do udziału w nim osobę z listy rezerwowej lub w przypadku jej braku podjąć ponownie działania rekrutacyjne

#### Rekrutacja uczniów w wieku do 16 lat

1. Dokonywana będzie poprzez akcje promocyjną w szkołach.
2. Zorganizowane zostaną spotkania informacyjne dla uczniów oraz ich rodziców/ opiekunów/. Do celów rekrutacyjnych wykorzystane zostaną szkolne zebrania rodziców z wychowawcami na początku każdego roku szkolnego.
3. Zgłoszenie do udziału w projekcie będzie odbywać się na podstawie formularza zgłoszeniowego.
4. W przypadku osób niepełnoletnich – uczniów i uczennic szkół podstawowych i gimnazjum warunkiem przystąpienia do projektu jest pisemna zgoda rodziców/prawnych opiekunów/.
5. **Kwalifikacji uczniów** dokona kadra zarządzająca projektem według następujących kryteriów :
  - a) grupa docelowa: uczniowie szkół podstawowych i gimnazjalnych.,
  - b) motywacja do udziału w projekcie (mierzona w skali 1-5),
  - c) wyrażenie zgody rodziców lub opiekunów osób niepełnoletnich,
  - d) dzieci i młodzież z rodzin wielodzietnych ( dodatkowo 1 punkt)

Projekt współfinansowany ze środków Ministerstwa Pracy i Polityki Społecznej  
w ramach Rządowego Programu na rzecz Aktywności Społecznej Osób Starszych na lata 2014-2020

- e) dzieci i młodzież z rodzin niepełnych ( dodatkowo 1 punkt)
- f) dzieci i młodzież z rodzin o niższych dochodach, rodzice bezrobotni ( dodatkowo 1 punkt)

#### **6.Przy równej ilości punktów pierwszeństwo będą miały dzieci z rodzin o niższych dochodach.**

7. Oceny nadesłanych zgłoszeń dokona Komisja Rekrutacyjna .

Strona | 4

Powyższe kryteria zapewniają równe szanse przy ubieganiu się przez kandydatów o udział w projekcie, jak również przejrzystość procedury stosowanych przy wyborze uczestników.

### **§4**

#### **Uprawnienia i obowiązki uczestnika**

1. Uczestnik jest zobowiązany do samodzielnego dotarcia do miejsca szkolenia .
2. Uczestnik ma obowiązek uczestniczenia w wybranych zajęciach tematycznych szkolenia
3. Do obowiązku uczestnika szkolenia będzie należało: sumienne i staranne wykonywanie czynności i zadań objętych programem szkolenia, stosowanie się do poleceń trenera, przestrzeganie ustalonego czasu odbywania szkolenia oraz regulaminu pracy i porządku obowiązującego w pracowni komputerowej szkoły, przestrzegania przepisów BHP a także przepisów przeciwpożarowych.
4. W przypadku rezygnacji ze szkolenia, na miejsce danego uczestnika zostanie zrekrutowana pierwsza osoba z listy rezerwowej.

### **§5**

#### **Postanowienia końcowe**

- 1.Sprawy organizacyjne związane z realizacją projektu, a nie uregulowane niniejszym regulaminem, są rozstrzygane przez organizatora.
- 2.Ostateczna interpretacja regulaminu należy do organizatora i winna być przeprowadzona w oparciu o wytyczne Ministerstwa Rodziny Pracy i Polityki Społecznej, w pierwszej kolejności w oparciu o niniejszy Regulamin .